

Digital Image Processing

المحاضرة السادسة
Image Enhancement
العمليات على البكسلات باستخدام
هيستوغرام الصورة

د. عيسى الغنام د. إياد حاتم 2023 الفصل الصيفي



العمليات على البكسلات

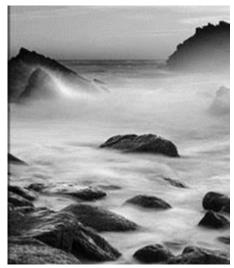
• تعديل قيم البكسل دون إحداث تغيير في حجمه أو موقعه أو البنى المحلية في الصورة

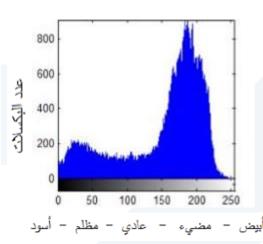
- العمليات الحسابية (/ , , +)
- العمليات المنطقية (Not, And, OR, Xor)
- العمليات على السويات الرمادية (تقليل، تعتيب، تقطيع، توابع التحويل النقطية)
 - العمليات على البكسلات باستخدام هيستوغرام الصورة



مخطط توزع قيم السويات الرمادية (الهيستوغرام)

- هو مخطط يظهر توزع قيم السويات الرمادية في الصور الرقمية
- يقوم بعرض عدد البكسلات الممثلة لكل سوية لونية بين الأسود (0) والأبيض (255)
 - الهيستوغرام المقابل لكل قيمة دخل:

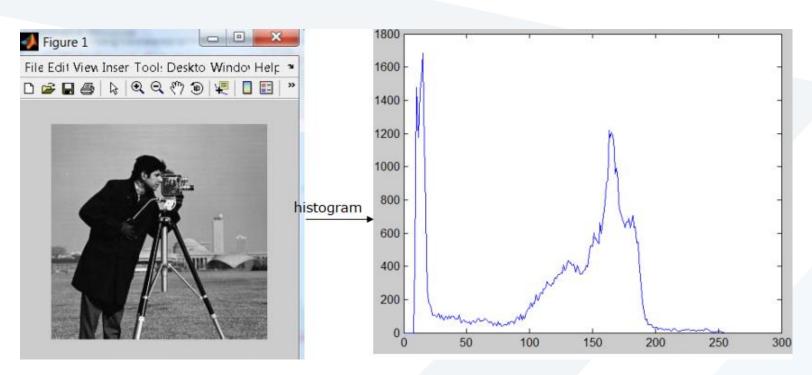


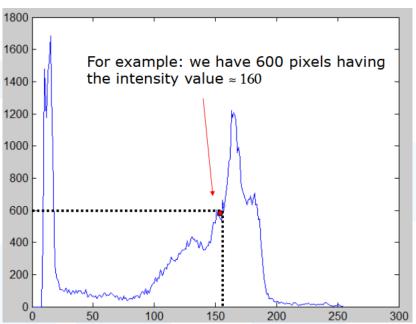


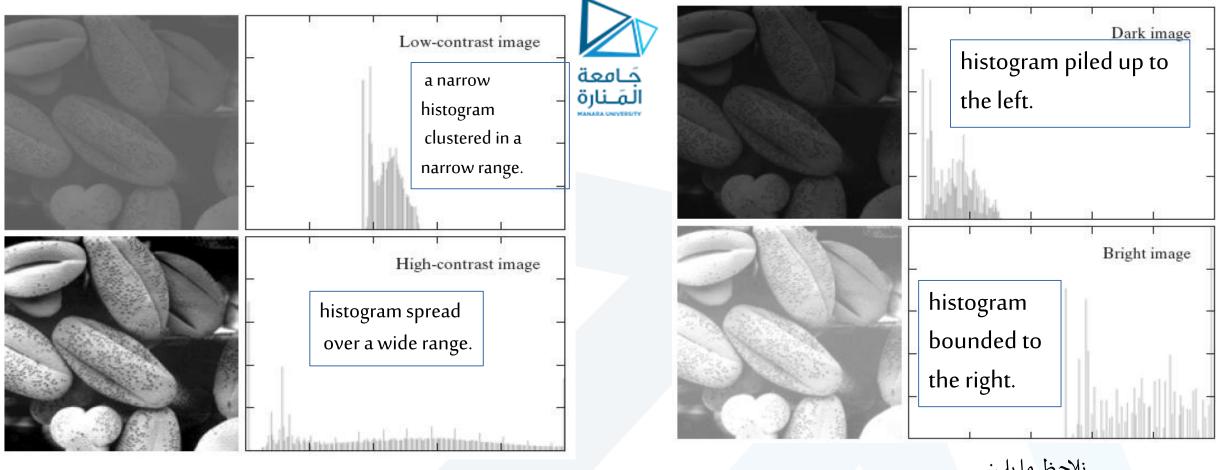
h(i) = number of image pixels with i intensity; $0 \le i < L$

• تكون القيم في هيستوغرام الصور الجيدة موزعةً على كلّ السويات الرمادية ولكن هذا ليس شرطاً









نلاحظ ما يلي:

- الصورة ذات العناصر القاتمة تكون عناصر الرسم البياني لها متجمعة في المستوي الأدنى لمنحنى السويات الرمادية.
 - الصورة ذات العناصر الساطعة تكون عناصر الرسم البياني لها متجمعة في المستوي الأعلى لمنحنى السويات الرمادية.
 - الصورة ذات التباين القليل سوف يكون منحنها ضيق وسوف يتمركز حول وسيط مجال سوياتها الرمادية.
 - الصور ذات التباين العالى تتوزع عناصر الرسم البياني لها على مجال واسع من المنحني.



معالجة الرسم البياني (الهيستوغرام) Histogram Processing

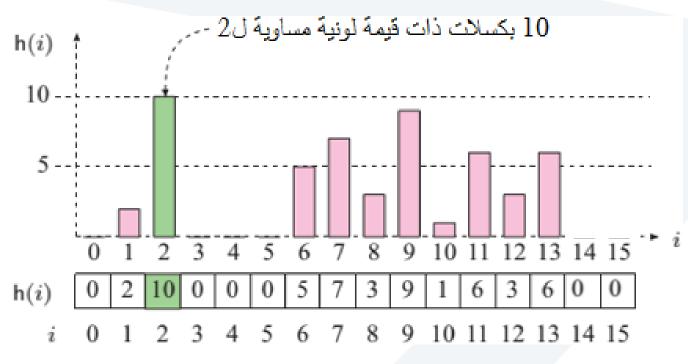
• الرسم البياني (الهيستوغرام) لصورة ذات سويات رمادية تنتمي إلى المجال [0,L-1]

هو تابع متقطع يعطى بالعلاقة
$$h(r_k) = n_k$$
 حيث \bullet

- \star هو مستوي السوية الرمادية r_k
- . k هو عدد البيكسلات التي تمتلك السوية الرمادية n_k
- > Normalized histogram: $p(r_k)=n_k/n$ ها المنحني طبيعياً نقسم جميع قيمه على عدد الكلي لبكسلات الصورة n المنحني طبيعياً نقسم جميع قيمه على عدد الكلي لبكسلات الصورة n
 - $k=0,1,\ldots,L-1$ من أجل $p(r_k)=n_k/n,$ تصبح معادلة المنحني بالشكل $p(r_k)=n_k/n,$
 - يستخدم في العديد من تقنيات معالجة الصورة في تعزيز الصورة و التطبيقات المعتمدة على الإحصاءات كما تستخدم التقطيع و الضغط...الخ.
 - سهل البرمجة والحساب لذلك فهو يستخدم في معالجة الصور في الزمن الحقيقي .real-time image processing



مخطط توزع قيم السويات الرمادية (الهيستوغرام)



1	1	2	2	6	7	7	7	9	11	11	11	11
2	2	2	2	7	7	7	7	9	10	11	11	12
2	2	2	2	8	8	8	9	9	12	12	13	13
6	6	6	6	9	9	9	9	9	13	13	13	13

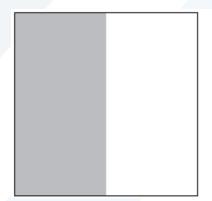
🗖 صورة تحتوي على 16 سوية لونية ممكنة

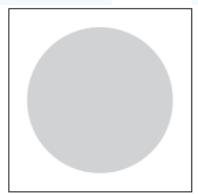


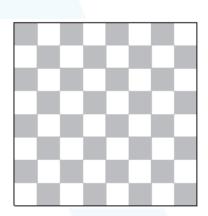
مخطط توزع قيم السويات الرمادية (الهيستوغرام)

- لا يحتوي هيستوغرام الصورة على أي معلومات عن الإحداثيات المكانية للبكسلات في الصورة ويعود السبب إلى كون الهيستوغرام تابعاً إحصائياً
 - لا يمكن إعادة بناء الصورة الأصلية انطلاقا من الهيستوغرام فقط نظرا لفقدان المعلومات المكانية
 - إن العمليات التي تؤدي إلى تحريك عنصر من مكان لآخر دون التأثير في السوية اللونية الخاصة به لا تؤثر على الهيستوغرام
 - تؤثر بعض عمليات معالجة الصورة على الهيستوغرام الخاص بها وبعضها لا

هناك هيستوغرام مميز لكل صورة، لكن لا يوجد صورة مميزة لكل هيستوغرام









تفسير الهيستوغرام

يُظهر الهيستوغرام عادة:

- المشاكل التي تحدث أثناء التقاط الصورة
- الآثار الناتجة عن تطبيق بعض عمليات معالجة الصور
- يمكن استخدام الهيستوغرام لتحديد نوع عمليات معالجة الصورة التي ستحسن من جودتها ونعتمد في هذا على المعلومات التالية: السطوع والتباين والمجال الديناميكي مجال قيم السويات الرمادية الموجودة فها شكل منحني توزع الهيستوغرام



مخطط توزع ترددات السويات الرمادية (الهيستوغرام)

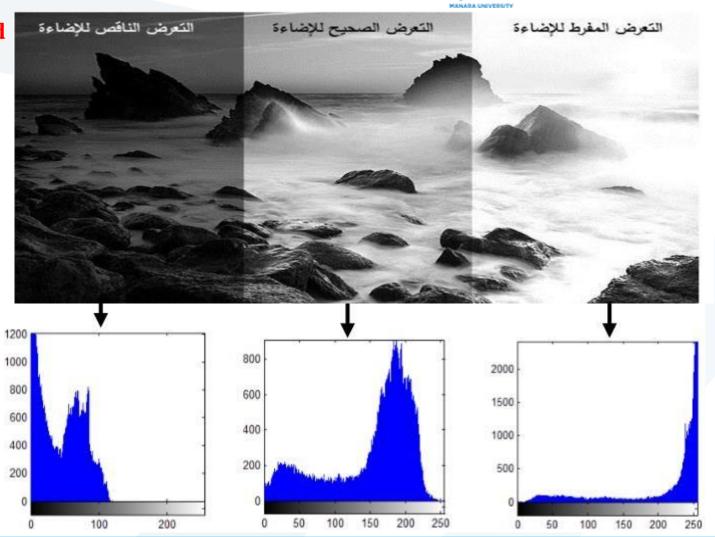
- □ يستخدم الهيستوغرام في توصيف القيم الإحصائية في الصورة على نحو مرئي سهل التفسير
 - أثناء التقاط الصور
 - تحديد نوع العمليات المطبقة سابقاً على الصور
 - تحسين عرض الصور





التعرض للضوء أثناء التقاط الصور (السطوع)

Underexposed



Overexposed

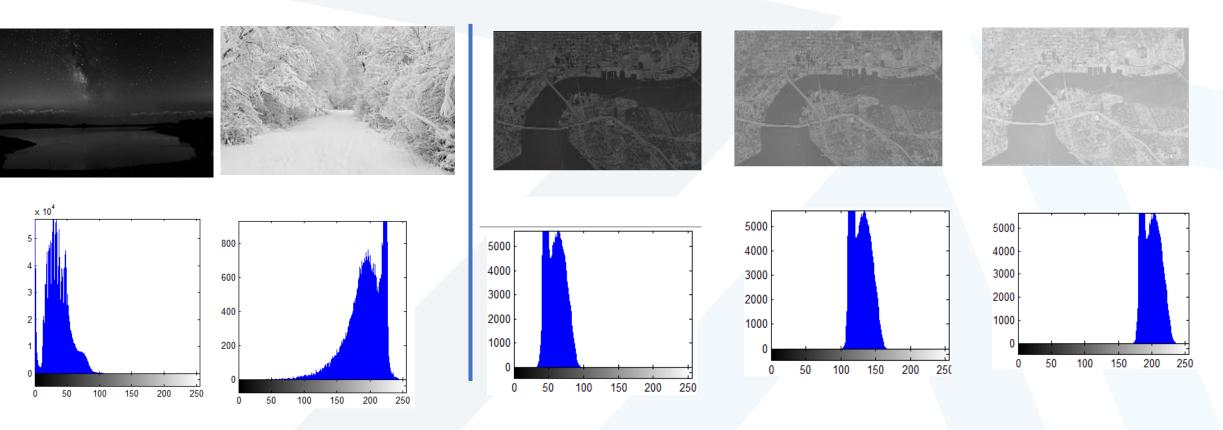
يوجد نوعان من المشاكل المصاحبة لالتقاط الصور والمرتبطة بالتعرّض للإضاءة هما

- التعرّض المفرط
- والتعرّض الناقص
- تؤثر طبيعة المشهد الذي يتم تصويره على الهيستوغرام الناتج كتصوير منظر ثلجي أو جسم داكن اللون
 - تسبب المشكلتين فقداناً في المعلومات لا يمكن استعادتها
- تظهر على شكل تراكم للقمم العالية في أحد جانبي المخطط وقلتها أو انعدامها في الجانب الآخر



التعرض للضوء أثناء التقاط الصور (السطوع)

تؤدي زيادة أو نقصان السطوع في الصورة إلى انزياح مخطط الهيستوغرام نحو اليمين أو اليسار على التوالي



تباين الصورة

□ يحدد الفرق بين القيمة الدنيا والقصوى لمجموعة قيم السويات الرمادية الموجودة فعلياً في الصورة

□ يمكن بسهولة قراءة تباين الصورة [rmin,rmax] من خلال هيستوغرامها

□ في الصورة كاملة التباين يكون المجال الفعال مساوٍ لكامل مجال السويات اللونية الممكنة أي:

[rmin, rmax] = [0, L-1]

□ للحصول على صورة كاملة التباين من صورة عادية يجب توسيع هيستوغرام الصورة (histogram stretching-normalization) باستخدام تابع تطبيع

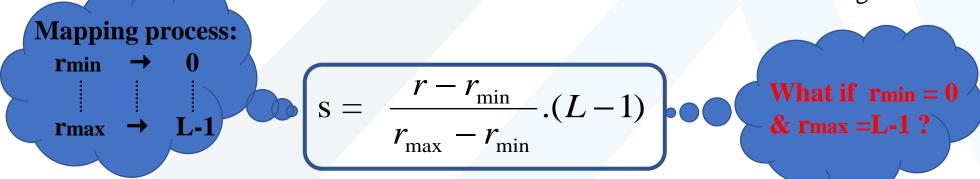


التباين

- (الفرق بين القيمة الدنيا والقصوى لهذه السويات)
- في الصور كاملة التباين يكون المجال الفعال موزعا على كامل السويات اللونية

$$[r_{min}, r_{max}] = [0, L-1]$$

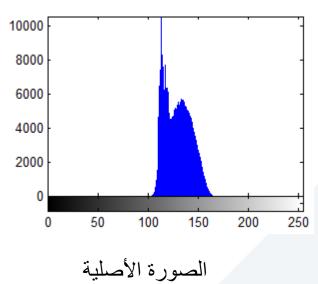
• للحصول على صورة كاملة التباين من صورة عادية يجب توسيع هيستوغرام الصورة histogram stretching-normalizat

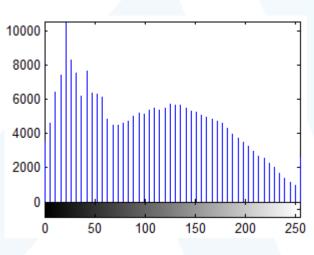




التباين







الصورة كاملة التباين



المجال الديناميكي











HDR

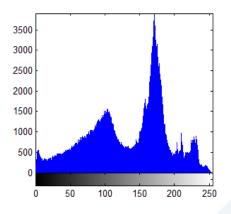
- المجال الديناميكي: عدد السويات اللونية الميزة في الصورة
- يحدد المجال الديناميكي قدرة الصورة على عكس السويات اللونية الموجودة فعلياً في المشهد، ويعبر عن عدد قيم البكسلات المميزة والفريدة المستخدمة فيها (في الحالة المثالية جميع قيم البكسلات المكنة)



تقليص المجال الديناميكي

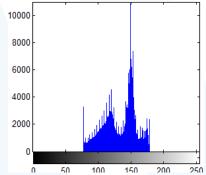
يمكن تقليص المجال الديناميكي للصورة من المجال [rmin,rmax] إلى المجال [smin,Smax]

$$s = \frac{s_{\text{max}} - s_{\text{min}}}{r_{\text{max}} - r_{\text{min}}} \cdot (r - r_{\text{min}}) + s_{\text{min}}$$







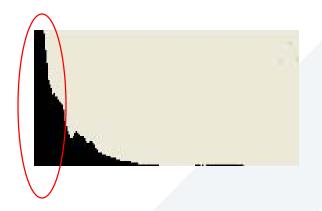


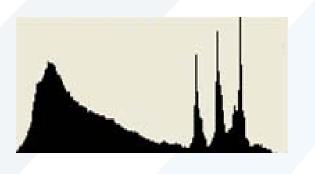


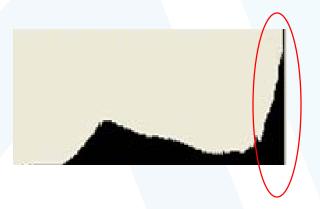
كشف عيوب الصور التشبع Saturation

□ عملياً تكون الحسّاسات المستخدمة في الكاميرات الرقمية ذات مجال تباين أقل من مجال الشدّة الضوئية الموجود في المشهد الملتقط

□ قيم الإضاءة التي تقع خارج مجال تباين الحساسات تعطى قيمة الحد الأدنى أو الأعلى من المجال





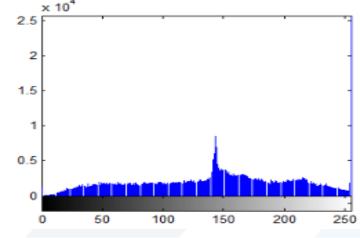




كشف عيوب الصور Gaps and Spikes الثغرات والنبضات الحادة

□ نادراً ما تظهر الثغرات والنبضات الحادة في الصور الأصلية إلا أنها شائعة الوجود في الصور التي تمت معالجها





10000

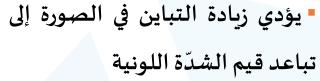
8000

6000

4000

2000







عودي خفض التباين في الصورة الى دمج مجموعة من قيم الشدة الضوئية في قيمة واحدة

150

200

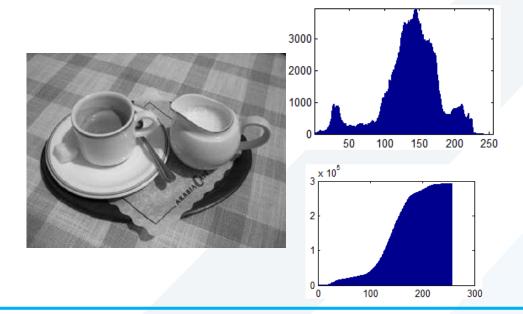


الهيستوغرام التراكمي

□ يعد أداة بسيطة وقوية للحصول على معلومات إحصائية ولتطبيق بعض عمليات معالجة الصور التي تعتمد

$$H(i) = \sum_{j=0}^{i} h(j)$$
 ; $0 \le i \le L - 1$

على الهيستوغرام

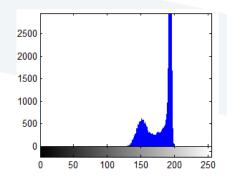


□ إن (H(i) تابع متز ايد تبلغ قيمته العظمى:

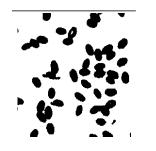
$$H(L-1) = \sum_{j=0}^{L-1} h(j) = M.N$$

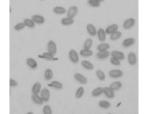


الاختيار المناسب لقيمة العتبة باستخدام الهيستوغرام



□ قد تتجمع قيم البكسلات الخاصة بالكائنات والخلفية على شكل مجموعتين أساسيتين واضحتين تظهران على شكل قمتين في مخطط الهيستوغرام

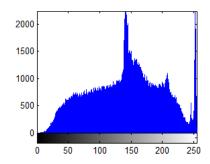




□ يمكن الفصل بسهولة بين الكائنات والخلفية في الصورة عن طريق اختيار عتبة th

الصورة الناتجة عن التعتيب

الصورة الأصلية



□ عندما يكون هيستوغرام الصورة معقد وقيم البكسلات غير معزولة بشكل واضح تصبح عملية التعتيب العادية غير مجدية وتستخدم عمليات أخرى لعزل الكائنات

Histogram in MATLAB



h = imhist (f, b)

Where f, is the input image, h is the histogram, b is number of bins (tick marks) used in forming the histogram (b = 255 is the default)

A bin, is simply, a subdivision of the intensity scale. For example, if we are working with uint8 images and we let b=2, then the intensity scale is subdivided into two ranges: 0-127 and 128-255.

the resulting histograms will have two values: h(1) equals to the number of pixels in the image with values in the interval [0,127], and h(2) equal to the number of pixels with values in the interval $[128\ 255]$.

Histogram in MATLAB



We obtain the normalized histogram simply by using the expression.

p = imhist (f, b) / numel(f)

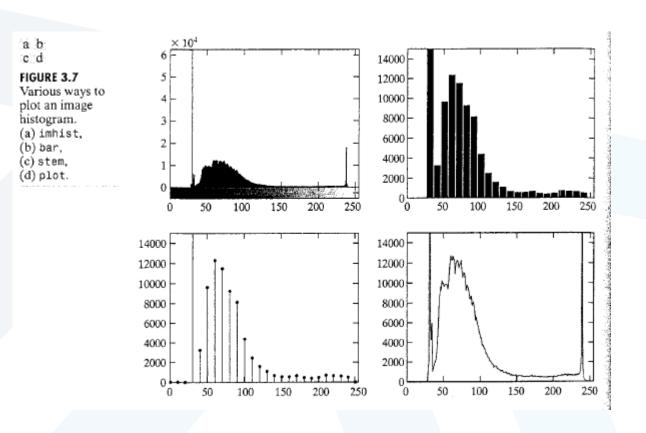
numel (f): a MATLAB function that gives the number of elements in array f

(i.e. the number of pixels in an image).

Other ways to display Histograms



Consider an image f. The simplest way to plot its histogram is to use imhist with no output specified: >> imhist (f); Figure 3.7(a) shows the result >> h = imhist(f); >> bar (h); >> plot (h); >> stem (h);





معالجة الرسم البياني (الهيستوغرام) Histogram Processing

The shape of the histogram of an image does provide useful info about the possibility for contrast enhancement.

- فيما يلي بعض المواضيع التي تندرج تحت معالجة الرسم البياني:
 - مساواة الرسم البياني Histogram Equalization
 - مطابقة الرسم البياني Histogram Matching
 - التعزيز المحلي Local Enhancement
- استخدام إحصائيات الرسم البياني من أجل تعزيز الصورة Use of Histogram Statistics for Image Enhancement

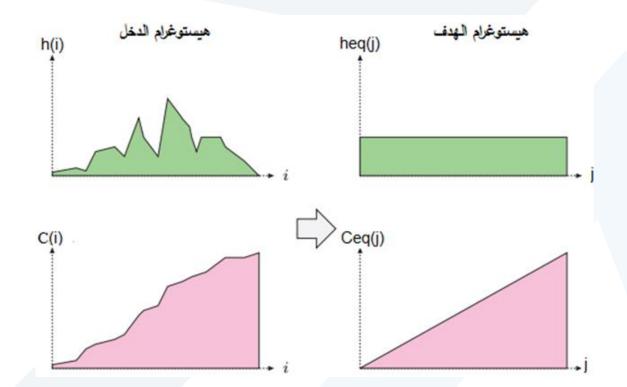


تسوية الهيستوغرام

□ تحويل التوزع غير الخطي والفريد لبكسلات صورة الدخل إلى صورة خرج ذات هيستوغرام ذي توزع احتمالي موحد

□ تحتوي الصورة الناتجة عن عملية تسوية الهيستوغرام في الحالة المثالية على عدد متساو من البكسلات التي تمثل كل سوية

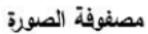
لونية في الصورة





مثال1: عملية تسوية الهيستوغرام

140	140	140	137	140	142	145	153
142	142	145	145	145	147	147	150
140	142	145	145	147	147	150	155
147	147	147	147	147	153	155	163
163	155	155	153	155	165	170	170
173	170	170	170	173	173	173	181
181	181	178	178	178	181	181	183
188	186	186	186	188	188	188	186





مثال: عملية تسوية الهيستوغرام

القيمة ا	التكرار #	التوزع التراكمي C	C/N	(L-1)*C/N	(L-1)*(C - Cmin)/(N - Cmin)
137	1	1	1/64	3	0
140	5	6	6/64	23	20
142	4	10	10/64	39	36
145	6	16	16/64	63	60
147	9	25	25/64	100	97
150	2	27	27/64	108	105
153	3	30	30/64	120	117
155	5	35	35/64	139	137
163	2	37	37/64	147	145
165	1	38	38/64	151	149
170	5	43	43/64	171	170
173	4	47	47/64	187	186
178	3	50	50/64	199	198
181	5	55	55/64	219	218
183	1	56	56/64	223	222
186	4	60	60/64	239	238
188	4	64	64/64	255	255/



مثال1: عملية تسوية الهيستوغرام





مصفوفة الصورة



تمرین

□ بفرض الصورة المبينة والمخزنة بعمق بكسل قدره 4

• ما هي صورة الخرج الناتجة عن تسوية الهيستوغرام

		<u> </u>	<u> </u>		
i	#	С	C/N	(L-1)*C/N	(L-1)*(C - Cmin)/(N - Cmin)
0	2	2	2/25	1.2	0
1	4	6	6/25	3.6	3
2	5	11	11/25	6.6	6
3	2	13	13/25	7.8	7
4	3	16	16/25	9.6	9
5	3	19	19/25	11.4	11
6	3	22	22/25	13.2	13
7	3	25	25/25	15	15

7	15	13	6	0
6	9	13	3	3
9	15	6	11	9
7	0	13	6	3
11	15	11	3	6

صورة الخرج



تمرين

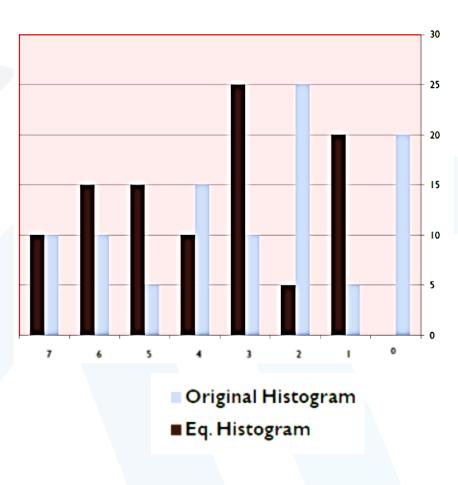
Intensity	# pixels
0	20
1	5
2	25
3	10
4	15
5	5
6	10
7	10
Total	100

Accumulative Sum of P _r
20/100 = 0.2
(20+5)/100 = 0.25
(20+5+25)/100 = 0.5
(20+5+25+10)/100 = 0.6
(20+5+25+10+15)/100 = 0.75
(20+5+25+10+15+5)/100 = 0.8
(20+5+25+10+15+5+10)/100 = 0.9
(20+5+25+10+15+5+10+10)/100 = 1.0
1.0



تمرين

Intensity (r)	No. of Pixels (n _j)	Acc Sum of P _r	Output value	Quantized Output (s)
0	20	0.2	0.2x7 = 1.4	1
1	5	0.25	0.25*7 = 1.75	2
2	25	0.5	0.5*7 = 3.5	3
3	10	0.6	0.6*7 = 4.2	4
4	15	0.75	0.75*7 = 5.25	5
5	5	0.8	0.8*7 = 5.6	6
6	10	0.9	0.9*7 = 6.3	6
7	10	1.0	1.0x7 = 7	7
Total	100			

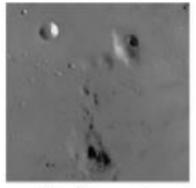




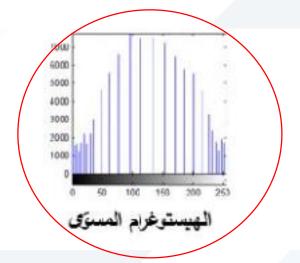
تطبيق عملية تسوية الهيستوغرام المنارة المنارة

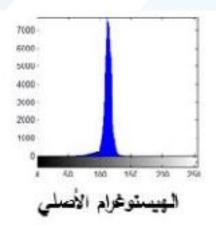


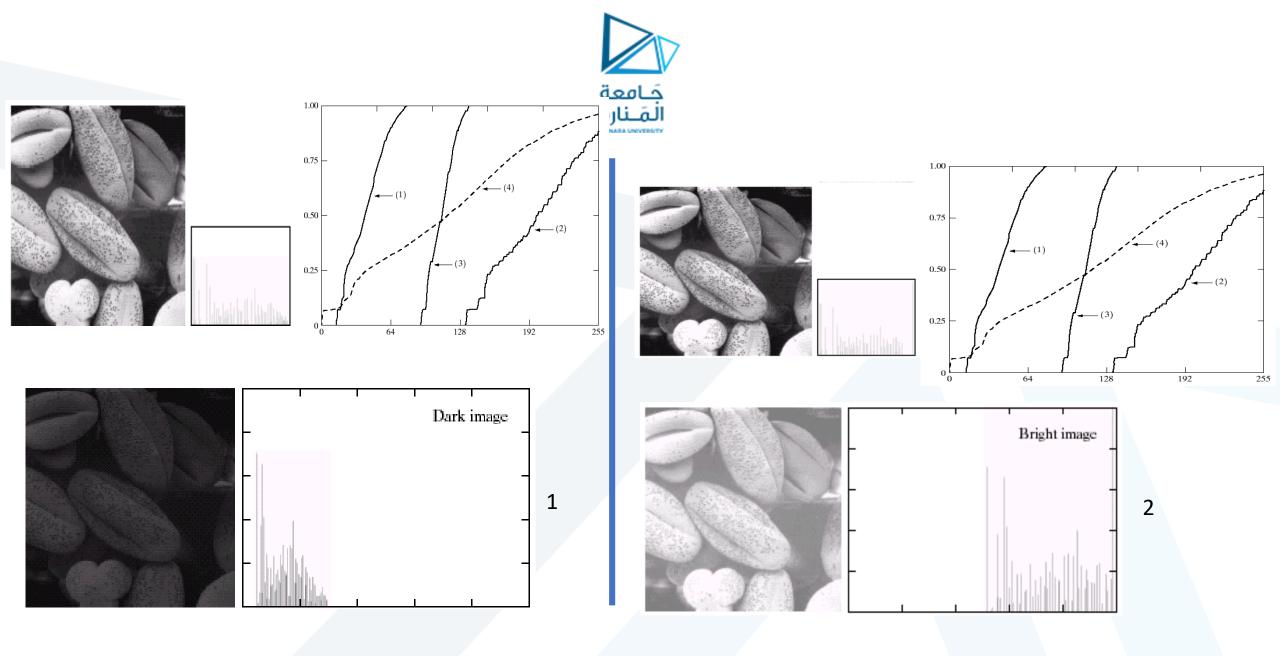
الصورة الناتجة عن تسوية الهيستوغرام



الصورة الأصلية

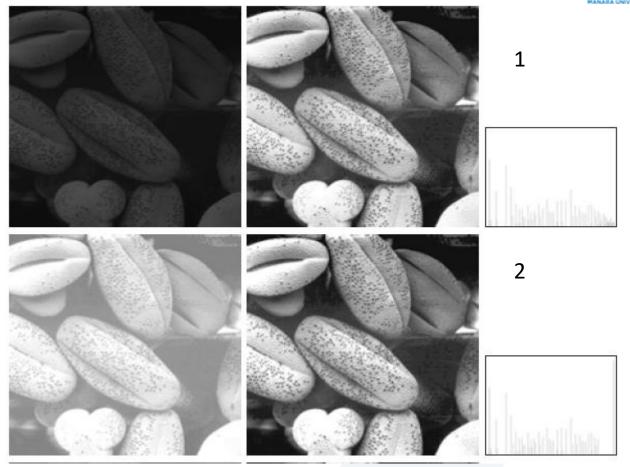


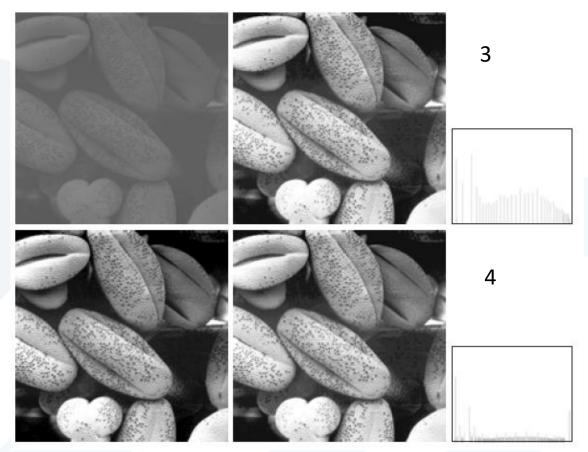




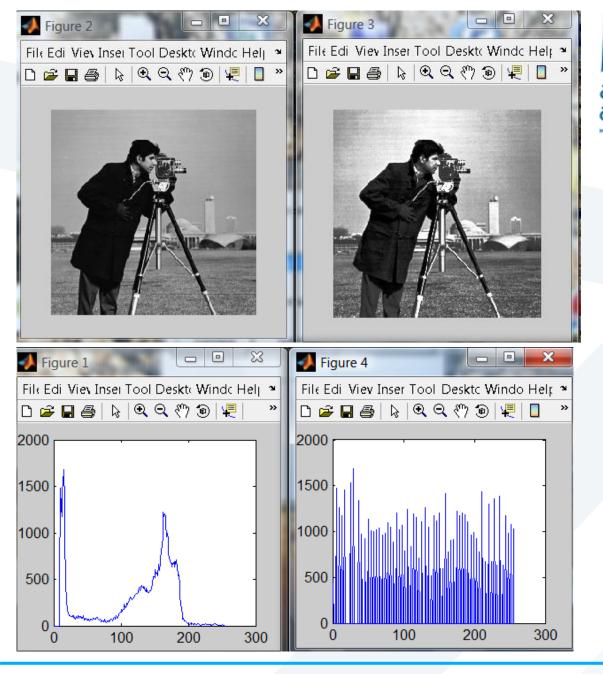


مساواة الرسم البياني Histogram Equalization





Problems in this regard: the image after histogram equalization becomes a low contrast image.

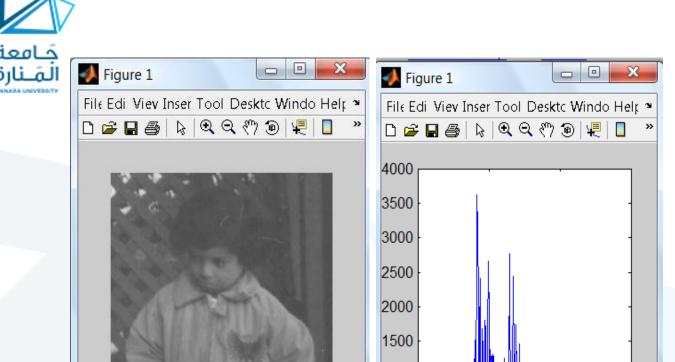




Notice that histogram equalization does not always produce a good result

Histogram equalization of the image in MATLAB

We have this image in matlab called pout.tif, when we plot its histogram it is showed like this:



Notice that the pixels intensity values are concentrated on the middle (low contrast)

1000

500

200

300

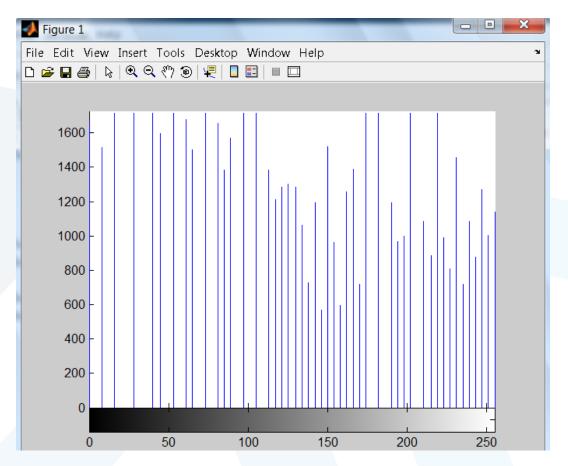


histogram equalization:

is the process of adjusting intensity values of pixels. The process which increases the dynamic range of the gray level in a law contrast image to cover full range of gray levels.

In matlab: we use **histeq** function





Histogram produces pixels having values that are distributed throughout the range



نهاية المحاضرة