

المحاضرة الثانية

التعليمات الأساسية في المعالج 8086

برنامج التعامل مع العناوين:

يطلب تحميل القيمة 03h في العنوان 1015 من ذاكرة المعالج.

```
mov [1015],03h
```

يطلب نقل القيمة الموجودة في العنوان 1015 إلى المسجل AL

```
mov AL,[1015]
```

يطلب جمع القيمة المخزنة في المسجل AL مع القيمة 01

```
add AL,01h
```

انقل ناتج عملية الجمع إلى العنوان 1016

```
mov [1016],AL
```

انقل محتوى العنوان 1016 إلى السجل BL

```
mov BL,[1016]
```

إطرح من السجل السابق القيمة 01

```
sub BL,01h
```

برنامج العمليات المنطقية:

يطلب تحميل القيمة 0101 إلى المسجل AX وإجراء عملية AND المنطقية معها

- هنا لدينا القيمة 0101 وهي قيمة 16 بت يجب أن يتم تحميلها إلى المسجل AX
- يمكن إجراء العمليات المنطقية مع المسجل AX سيتم تخزين الناتج في نفس المسجل.

```
mov AX,0101h
```

```
and AX,0100h
```

يمكن لنا أن نقوم بتكرار العملية السابقة من أجل تعليمة OR

```
mov AX,0101h
```

```
or AX,0100h
```

اكتب برنامج يحدد فيما إذا كان العدد المخزن في السجل AL زوجي أو فردي؟

من أجل تحديد زوجية أو فردية العدد يمكن لنا إجراء عملية AND مع القيمة 01h فإذا احتوى المسجل بعد العملية على القيمة 1 فالعدد فردي وإلا فهو زوجي، يمكن تطبيق هذه العملية وملاحظة الخرج من خلال تحميل المسجل AL بقيمة زوجية وقيمة فردية وملاحظة الخرج.

```
mov AL,09h
```

```
and AL,01h
```

```
mov AL,08h
```

```
and AL,01h
```

```
mov AL,05h
```

```
and AL,01h
```

تمرين: اكتب برنامج يقوم بتحميل القيمة 0001h في السجل dx فيما إذا كان العدد الموجود في المسجل AX زوجي ويدخل القيمة 0002h في المسجل dx فيما إذا كان العدد فردي.

```
Mov AL,09h
```

And AL,01h

Cmp AL,01h

Je N1

Mov dx,0002h

N1: mov dx,0001h

ملاحظة: في حالة تعليمات القفز فإن البرنامج يقوم بالانتقال إلى البرنامج الفرعي في حال تحقق الشرط الناتج عن عملية cmp وإلا فإنه يتجاوز عملية القفز ويقوم بالانتقال إلى التعليمة التالية.

برنامج الجمع والجداء والضرب والتقسيم:

يطلب جداء القيمتين 2 و 4 .

هنا سيتم الجداء اعتماداً إما على السجلات AX أو BX وسيكون ناتج الجداء مخزناً في المسجل .AX

mov AX,0002h

mov BX,0004h

mul BX

mov BX,0002h

sub BX,0001h

mov AX,0002h

mov BX,0004h

DIV BX

mov BX,0002h

add BX,0001h

mov BX,0002h

يجب الانتباه بأن القيمة يجب أن يتم ادخالها كقيمة رقمية 1 وليس كقيمة نصية '1' منعاً لحدوث الأخطاء.

sub BX,'1'

برنامج عمليات الجمع المبسطة:

يطلب استخدام الحلقات من أجل جمع ثلاثة أعداد مخزنة في السجلات AX,BX,CX

الحل:

بما أننا سنقوم بجمع ax مع bx ومن ثم الناتج مع cx بالتالي لدينا عمليتي جمع سنقوم بتخزين العداد لهذه العمليات في السجل dx.

mov ax,01

mov bx,02

mov cx,01

mov dx,02

L1: add ax,bx

dec dx

cmp dx,00

jne L2

L2: add ax,cx

تحميل السجلات بالقيم المطلوبة

جمع ax,bx وتخزين الناتج في ax

انقاص dx للتأكد من انتهاء عمليات الجمع

هل أصبحت dx=0؟ إذا لم يتحقق افقر إلى L2 واجمع ax (والذي يتضمن جمع ax,bx) مع cx

طرق العنوانية:

Register Addressing

يكون معامل المصدر أو الوجهة أو كليهما معاً موجودين ضمن سجلات المعالج الداخلية، ويجب أن يكون طول سجل المصدر مطابقاً لطول سجل الوجهة.

مثال:

تعمل التعليمة التالية على نسخ محتوى السجل BX إلى السجل AX.

MOV AX,BX

Immediate Addressing

في العنوانية الفورية تحتوي التعليمة نفسها قيمة ثابتة تُمثل مُعامل المصدر، لا يمكن أن يكون معامل الوجهة قيمة ثابتة بل يجب أن يكون سجلاً أو موقعاً في الذاكرة أو بوابة دخل/خرج.

مثال:

تعمل التعليمة التالية على وضع القيمة الثابتة 03h في السجل CL

MOV CL, 03h

Direct Addressing

تولج وحدة التنفيذ EU مباشرة إلى المعاملات في العنوانية بالسجل وفي العنوانية الفورية. ولكن عندما يكون أحد معاملي التعليمة موقع ذاكرة تمرر EU إلى BIU العنوان المنطقي المكون من انزياح وعنوان قاعدي وتحسب BIU بناءً على ذلك العنوان الفيزيائي للمعامل. يمكن أن تحسب EU الانزياح بعدة طرق بحسب نمط العنوانية المستخدم في التعليمة، نسمي هذا الانزياح بالعنوان الفعال . effective address (EA) .

تنسخ التعليمة MOV AX, [address] حيث يمثل address الانزياح عن بداية القطاع المحدد بسجل القطاع DX العنوان الفعال ويساوي في هذا النمط address المعطيات الموجودة في

الموقع address من مقتطع المعطيات في AX يُستخدم سجل المقتطع DX ، افتراضياً، في حساب العنوان الفيزيائي .

مثال:

بعد تنفيذ التعليمة MOV CX, [1234h] يجري نسخ محتوى الموقع h 1234 من مقتطع المعطيات في السجل CX ، بفرض الانزياح 02000 أي يجري نسخ محتوى الموقع الفيزيائي $h = 03234h$ $1234 + 02000$ في CX وبما أن طول معامل الوجهة يساوي 2 بايت فإنه يجري نسخ محتوى الموقعين h 03234 و h 03235 في CX .

عنوان غير مباشرة بالسجل Register Indirect Addressing

تسمح العنوان غير المباشرة بالسجل بعنونة معطيات في أي مكان من الذاكرة عبر انزياح موجود في أحد السجلات التالية SI ، BP ، BX أو DI . العنوان الفعال في هذه الحالة يساوي محتوى أحد السجلات SI ، BP ، BX أو DI). يُستخدم في حساب العنوان الفيزيائي، افتراضياً، سجل المقتطع :

DS عند استخدام أحد السجلات SI ، BX أو DI .

SS عند استخدام السجل BP .

مثال:

بعد تنفيذ التعليمة MOV AX, [SI] يجري نسخ محتوى الموقع h 1234 من مقتطع المعطيات في السجل AX ، أي يجري نسخ محتوى الموقع الفيزيائي $h = 03234h$ $1234 + 02000$ في AX .

عنوان غير مباشرة بالسجل مع إزاحة Register relative Addressing

يجري عنوان المعطيات في مقتطع ذاكرة بجمع إزاحة (سنستخدم الإزاحة كترجمة لـ displacement والانزياح كترجمة لـ displacement offset مع أحد سجلات القاعدة BP) ،

(BX أو مع أحد سجلات الدليل SI) أو (DI العنوان الفعال يساوي ناتج جمع إزاحة متضمنة في التعليمات مع أحد السجلات SI ، BP ، BX أو DI).

تتضمن التعليمات قيمة الإزاحة التي تكون ممثلة على 16 بت مع إشارة، وبالتالي يمكن أن تكون قيمة الإزاحة بين 32,768 - و 32,767 يُستخدم في حساب العنوان الفيزيائي، افتراضياً، سجل المقطع :

DS عند استخدام SI ، BX أو DI.

SS عند استخدام BP.

مثال: على فرض أن SI=2000

بعد تنفيذ التعليمات MOV AL, [SI] + 1234h يجري نسخ محتوى الموقع الفيزيائي AX في $h = 05234h \ 1234 + 2000 + 02000$

عنوان غير مباشرة باستخدام سجل قاعدة وسجل دليل Base-Plus-Index Addressing

تشبه طريقة العنوان هذه نمط العنوان غير المباشرة بالسجل. يجري استخدام أحد سجلات القاعدة (BP) أو (BX مع أحد سجلات الدليل DI) أو (SI لعنوان موقع ذاكرة بطريقة غير مباشرة) (العنوان الفعال يساوي ناتج جمع أحد السجلين BP ، BX مع أحد السجلين DI ، SI) يُستخدم في حساب العنوان الفيزيائي، افتراضياً، سجل المقطع:

DS عند استخدام BX.

SS عند استخدام BP.

مثال:

بفرض أن DS=0100h و DI= 0010 و BX=1000h ، فإنه وبعد تنفيذ التعليمات MOV DX, [BX+DI] يجري نسخ الكلمة من الموقع الفيزيائي $h + 1000h + 0010h = 01000$ في DX 02010h

عنونة غير مباشرة باستخدام سجل قاعدة وسجل دليل مع إزاحة Based-Plus-Indexed relative Addressing

إن هذا النوع من العنونة هو أقل أنماط العنونة استخدامًا، يجري فيه حساب انزياح المعطيات عن سجل مقتطع بجمع إزاحة مع أحد سجلات القاعدة BP أو BX ومع أحد سجلات الدليل DI أو SI (العنوان الفعال يساوي ناتج جمع إزاحة متضمنة في التعليمات مع أحد السجلين BP أو BX ومع أحد السجلين DI أو SI).

يستخدم في حساب العنوان الفيزيائي، افتراضياً، سجل المقتطع:

DS عند استخدام BX.

SS عند استخدام BP.

مثال:

بفرض أن DS=1000h و SI=0100h و BX=0020h ، فإنه وبعد تنفيذ التعليمات MOV AL, [BX+SI+ 100h] يجري نسخ محتوى الموقع الفيزيائي h+0020h+0100h+1000h في AL = 10220h

عنونة سلاسل المحارف String Addressing

تفيد تعليمات سلاسل المحارف في نسخ كتلة من المعطيات أو سلسلة من المحارف من مكان إلى آخر. تفترض هذه التعليمات أن السجل SI يُشير إلى البايت أو الكلمة الأولى من معامل المصدر ويُشير السجل DI إلى البايت أو الكلمة الأولى من معامل الوجهة. يجري، بعد كل عملية نسخ، زيادة SI و DI آلياً إذا كانت الراية DF تساوي 0 ويجري إنقاص SI و DI آلياً إذا كانت الراية DF تساوي 1 .

يُستخدم سجل المقطع ES في حساب العنوان الفيزيائي للوجهة، ولا يمكننا تعيين سجل مقطع آخر عوضاً عنه، في حين يُستخدم سجل المقطع DS للمصدر مع إمكان تعيين سجل مقطع آخر.

مثال :

إذا كان $[DF]=0$ و $[DS]=2000h$ و $[SI]=500h$ و $[ES]=4000h$ و $[DI]=0300h$ و $[20500]=38h$ و $[40300]=45h$ فإنه بعد تنفيذ التعليمة MOVS BYTE يصبح لدينا $[38]=40300h$ و $[SI]=[0501h]$ و $[DI]=[0301h]$ ولا تتغير محتوى السجلات الأخرى والذاكرة .

مثال على تطبيق Emulator:

بفرض أنه لدينا العناوين الموزعة في الذاكرة كما يلي:

0700:0100	update	☒ table	☐ list
0700:0100	B9 05 00 B0 00 BB 00 00-02 87 41 01 43 E2 F9 A2		
0700:0110	46 01 8A 1E 46 01 B9 08-00 B4 02 B2 30 F6 C3 80		
0700:0120	74 02 B2 31 CD 21 D0 E3-E2 EF B2 62 CD 21 B2 0A		
0700:0130	CD 21 B2 0D CD 21 A0 46-01 E8 0B 00 B4 00 CD 16		
0700:0140	C3 05 04 05 02 01 00 3C-00 75 09 50 B0 30 B4 0E		
0700:0150	CD 10 58 C3 60 B4 00 3D-00 00 74 11 B2 0A F6 F2		
0700:0160	E8 F1 FF 8A C4 04 30 B4-0E CD 10 EB 00 61 C3 90		
0700:0170	0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A 0A		

والمطلوب:

جمع القيم المخزنة في مجال الذاكرة من 7012 وحتى 7106 .

الحل:

يجب أن يكون هناك تخيل كامل لمجال الذاكرة فإن العناوين عملياً ستكون:

CS : IP	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0700:0100	B9	05	00	B0	00	BB	00	00-02	87	41	01	43	E2	F9	A2	
0700:0110	46	01	8A	1E	46	01	B9	08-00	B4	02	B2	30	F6	C3	80	
0700:0120	74	02	B2	31	CD	21	D0	E3-E2	EF	B2	62	CD	21	B2	0A	
0700:0130	CD	21	B2	0D	CD	21	A0	46-01	E8	0B	00	B4	00	CD	16	
0700:0140	C3	05	04	05	02	01	00	3C-00	75	09	50	B0	30	B4	0E	
0700:0150	CD	10	58	C3	60	B4	00	3D-00	00	74	11	B2	0A	F6	F2	
0700:0160	E8	F1	FF	8A	C4	04	30	B4-0E	CD	10	EB	00	61	C3	90	

وبالتالي وعلى سبيل المثال لدينا العنوان الفيزيائي المحدد لكل قيمة على سبيل المثال:

$CS * 10 + IP$

$$0700 * 10 + 0100 = 7100$$

وبالتالي تكون القيم المخزنة في العناوين هي:

$$[7100] = B9, [7101] = 05, [7102] = 00 \dots$$

سؤال: ماهي القيمة المخزنة في العنوان [716F]؟

لدينا في هذه الحالة السطر قبل الأخير والذي هو 0700:0160 والذي يمثل العنوان الفيزيائي 7160 وبالانتقال إلى العمود (الإزاحة F) نجد القيمة التالية 90.

سؤال 2: ماهو ناتج التعليمة التالية $mov AX, [7127]$

سيتم نقل القيمة الموجودة في العنوان [7127]=E3 إلى السجل AX

سؤال 3: بفرض لديك القيمة المخزنة في السجل $BX=7100$ والمطلوب ماهو ناتج تنفيذ التعليمة

التالية: $mov AX, [BX+4]$

سيتم إضافة القيمة 4 إلى القيمة BX وبالتالي سيكون لدينا $7104 = 7100 + 4$ كقيمة وبالتالي

سيصبح لدينا $mov AX, [7104]$ وبالتالي سيتم نقل القيمة الموجودة في العنوان [7104] والتي

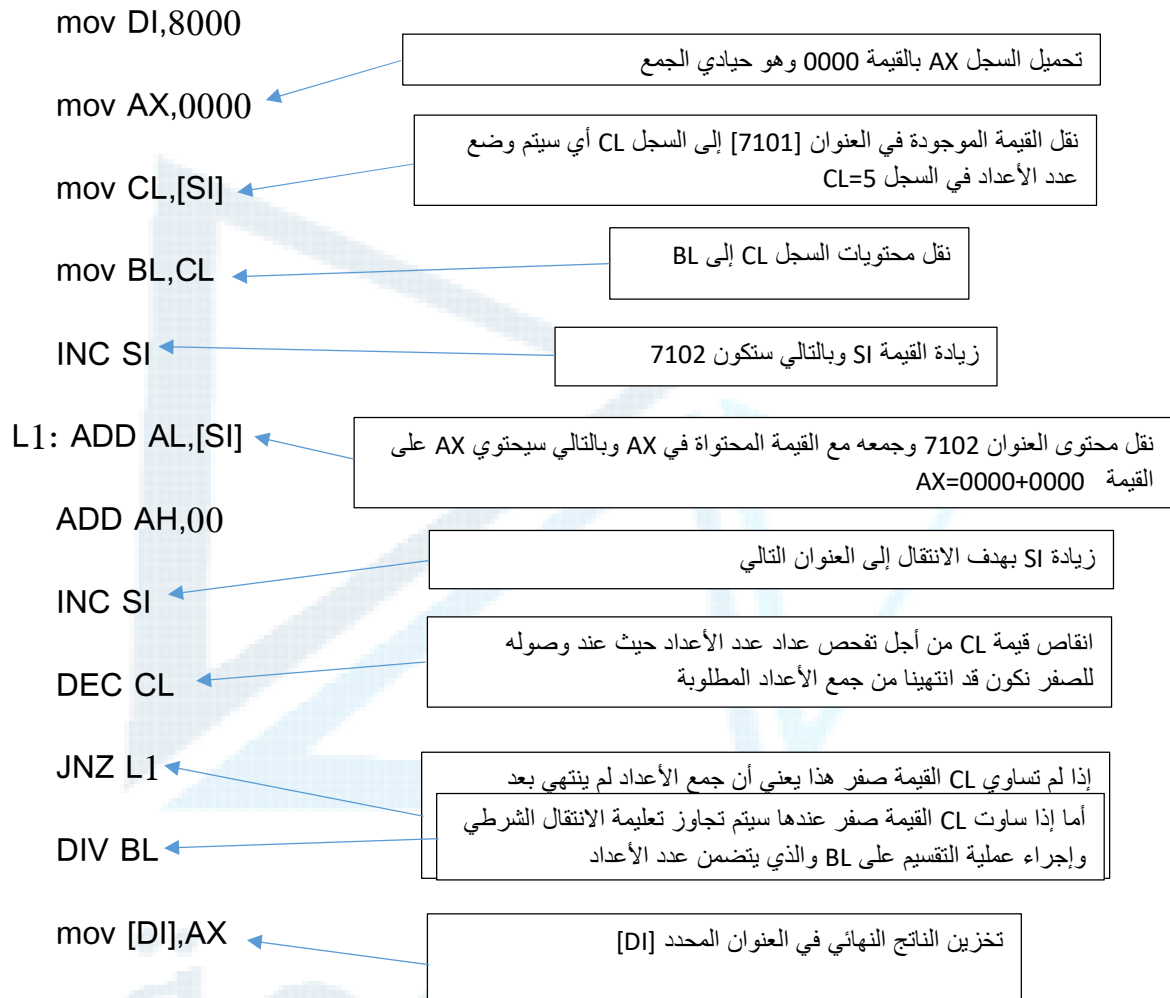
هي 00 إلى السجل AX. سيتم تحميل عدد الأعداد في العنوان 7101 ومن ثم القيام بالجمع

التكراري للقيم بالعناوين مع السجل AX.

$mov SI, 7101$

تحميل السجل SI بالقيمة 7101 والتي ستمثل لاحقاً محتويات العنوان

تحميل موقع التخزين الهدف



التعليمات الأساسية للمعالج:

تعليمة XCHG

تبادل هذه التعليمة بين محتوى معامل المصدر ومعامل الوجهة، يجب أن يكون طول كل من المعاملين متساويين.

الرابطة التي لا تتأثر	العملية	التعليمة
لا أحد	$(D) \leftrightarrow (S)$	XCHG D,S

مثال:

```

MOV AL, 5
MOV AH, 2
XCHG AL, AH ; AL = 2, AH = 5
XCHG AL, AH ; AL = 5, AH = 2

```

التعليمة XLAT

يفرض أن لدينا جدول في الذاكرة من 256 بايت وأن BX يُوّشر إلى البايت الأول من الجدول، فإن التعليمة XLAT تستخدم السجل AL كدليل INDEX موجب في الجدول وتستبدل محتوى AL بالبايت الذي إزاحته في الجدول تساوي AL أي تنسخ الموقع DS:[BX + unsigned AL] في AL

العملية	الترتيب التي لا تتأثر
XLAT	DS:[BX + unsigned AL] → (AL)

مثال: يُوجد البرنامج التالي كود ASCII للرقم 2 الموجود في AL :

```
dat    DB 30h, 31h, 32h, 33h, 34h, 35h, 36h, 37h, 38h, 39h
LEA    BX, dat
MOV    AL, 2
XLAT    ; AL = 32h
```

التعليمة LEA

تُحمل سجل الوجهة (16-بت) بالعنوان الفعال EA (حقل الانزياح في العنوان المنطقي) لمعامل المصدر الذي يجب أن يكون ذاكرة.

العملية	الترتيب التي لا تتأثر
LEA Reg16, EA	EA → (Reg16)

مثال:

```
MOV BX, 35h
MOV DI, 12h
LEA SI, [BX+DI] ; SI = 35h + 12h = 47h
```

التعليمة LDS

تُحمل التعليمة LDS الكلمة الأولى من معامل المصدر، الذي هو عبارة عن كلمة مضاعفة في الذاكرة، في سجل الوجهة المحدد بالتعليمة. وتُحمل الكلمة الثانية من معامل المصدر في السجل DS.

العملية	الترتيب التي لا تتأثر
LDS Reg16, MEM32	(Mem32) → (Reg16) (Mem32+2) → (DS)

مثال: بعد تنفيذ التعليمات التالية، يجري تحميل AX بالكلمة h 1234 و DS بالكلمة h 5678.

```
m DW 1234h
DW 5678h
LDS AX, m
```

التعليمة LES

تُحْمَل التعليمة LES الكلمة الأولى من معامل المصدر، الذي هو كلمة مضاعفة في الذاكرة، إلى سجل الوجهة المحدد بالتعليمة، كما يجري تحميل الكلمة الثانية من معامل المصدر في السجل ES

الرابية التي لا تتأثر	العملية	التعليمة
لا احد	(Mem32)→(Reg16) (Mem32+2)→(ES)	LES Reg16, MEM32

مثال: بعد تنفيذ التعليمات التالية، يجري تحميل AX بالكلمة 1234 h و ES بالكلمة 5678h.

m DW 1234h
DW 5678h
LES AX, m

تعليمات الجمع ADD, ADC و INC :

تجمع التعليمة ADD معامل الوجهة مع معامل المصدر، وتضع الناتج في معامل الوجهة.

الرابية التي لا تتأثر	العملية	التعليمة
الكل	(S) + (D) → (D) Carry →(CF)	ADD D, S

مثال: في التعليمات التالية يجري أولاً وضع 5 في AL ثم يجري جمع AL مع 3- ووضع الناتج، 2، في AL.

MOV AL, 5 ; AL=5
ADD AL, -3 ; AL=2

تجمع التعليمة ADC معامل الوجهة مع معامل المصدر مع الحامل CF، وتضع الناتج في معامل الوجهة.

الرابية التي لا تتأثر	العملية	التعليمة
الكل	(S) + (D) + (CF) → (D) Carry →(CF)	ADC D, S

مثال: في التعليمات التالية يجري أولاً وضع 1 في CF ثم 5 في AL وأخيراً يجري جمع CF مع AL مع 1 ووضع الناتج، 7، في AL.

STC ; set CF=1
MOV AL, 5 ; AL=5
ADC AL, 1 ; AL=7

تُضيف التعليمة INC واحداً إلى معامل الوجهة.

الرابية التي لا تتأثر	العملية	التعليمة
CY الكل ماعدا	(D) + 1 → (D)	INC D

مثال في التعليمات التالية يجري أولاً وضع 4 في AL ثم زيادة AL بمقدار 1

MOV AL, 4
INC AL ; AL=5

تعليمات الطرح SUB, SBB, DEC و NEG

تطرح التعليمات SUB معاملة المصدر من معاملة الوجهة وتضع الناتج في معاملة الوجهة

الرأية التي لا تتأثر	العملية	التعليمة
الكل	$(D) - (S) \rightarrow (D)$ Borrow $\rightarrow (CF)$	SUB D, S

مثال: في التعليمات التالية يجري أولاً وضع 5 في AL ثم يجري طرح القيمة 1 من AL ووضع الناتج، 4 في AL.

MOV AL, 5

SUB AL, 1 ; AL=4

تطرح التعليمات SBB مع استعارة CF معاملة المصدر من معاملة الوجهة وتضع الناتج في معاملة الوجهة.

الرأية التي لا تتأثر	العملية	التعليمة
الكل	$(D) - (S) - (CF) \rightarrow (D)$	SBB D, S

مثال: في التعليمات التالية يجري أولاً وضع 1 في CF ثم 5 في AL وأخيراً يجري طرح CF و 3 من AL ووضع الناتج 1 في AL.

STC ; set CF = 1

MOV AL, 5

SBB AL, 3 ; AL = 5 - 3 - 1 = 1

تُنقص التعليمات DEC واحداً من معاملة الوجهة.

الرأية التي لا تتأثر	العملية	التعليمة
الكل ماعدا CY	$(D) - 1 \rightarrow (D)$	DEC D

مثال: في التعليمات التالية يجري أولاً وضع 255 في AL ثم إنقاص محتوى AL بمقدار 1.

MOV AL, 255 ; AL = 0FFh (255 or -1)

DEC AL ; AL = 0FEh (254 or -2)

تطرح التعليمات NEG معاملة الوجهة من الصفر وتضع النتيجة في معاملة الوجهة؛ أي تُعكس هذه التعليمة إشارة العدد.

الرأية التي لا تتأثر	العملية	التعليمة
الكل	الثاني المتمم	NEG D

مثال: في التعليمات التالية يجري أولاً وضع 5 في AL ثم تُعكس إشارة محتوى AL فيصبح محتوى AL مساوياً -5 أو 0FBh.

MOV AL, 5 ; AL = 05h

NEG AL ; AL = 0FBh (-5)

تعليمتا الضرب MUL و IMUL :

تضرب التعليمتا **MUL** بلا إشارة، والتعليمتا **IMUL** مع إشارة، معامل المصدر مع المراكم. إذا كان طول المصدر 1 بايت فإنه يُضرب ب AL ويوضع ناتج الضرب (2بايت) في AX وإذا كان طول المصدر 2 بايت فيُضرب مع AX ويوضع الناتج (كلمة مضاعفة، 4بايت) في DX و AX .

الناتج	معامل الضرب	المضروب	ضرب MUL او IMUL
AX	سجل أو ذاكرة	AL	Byte × Byte
DX: AX	سجل أو ذاكرة	AX	Word × Word

مثال: في التعليمات التالية يجري وضع القيمة العشرية 200 في AL ، و 4 في BL ثم يُضرب AL مع BL ويوضع ناتج الضرب 800 في AX

```
MOV AL, 200 ; AL = 0C8h
MOV BL, 4
MUL BL ; AX = 0320h (800)
```

تعليمتا القسمة DIV و IDIV

تُقسم التعليمتا **DIV** بلا إشارة، والتعليمتا **IDIV** مع إشارة AX على معامل المصدر إذا كان طول معامل المصدر 1 بايت فإنه يجري وضع ناتج القسمة في AL وباقي القسمة في AH وإذا كان طول معامل المصدر 2 بايت، فتُقسم الكلمة المضاعفة المشكلة من DX و AX [DX:AX] على معامل المصدر، ويوضع ناتج عملية القسمة في AX وباقي القسمة في DX.

الناتج	المقسوم عليه	القاسم	قسمة DIV او IDIV
AL:AH	سجل أو ذاكرة	AX	Word / Byte
AX: DX	سجل أو ذاكرة	DX:AX	DWord / Word

مثال: في التعليمات التالية يجري وضع القيمة العشرية -203 في AX و 4 في BL ثم يقسم AX على BL ويوضع ناتج القسمة -50 في AL ، وباقي القسمة -3 في AH

```
MOV AX, -203 ; AX = 0FF35h
MOV BL, 4
IDIV BL ; AL = -50 (0CEh), AH = -3 (0FDh)
```