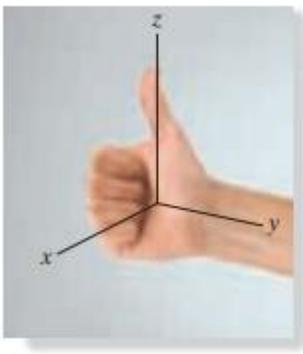


المحاضرة الثانية – ميكانيك النقطة المادية – د. نزار عبد الرحمن

الأشعة الديكارتية

يستخدم التمثيل الديكارتية للأشعة من أجل حل المسائل في الفراغ ثلاثي الأبعاد .

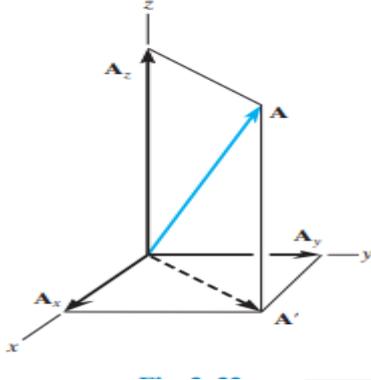
قاعدة اليد اليمنى : يشير أصبع الإبهام إلى الاتجاه الموجب للمحور Z ، وتدور أصابع اليد اليمنى حول المحور Z من الاتجاه الموجب للمحور X إلى الاتجاه الموجب للمحور Y .



المركبات النظامية للشعاع :

يرمز للشعاع بشعاع فوق القوة ، أو بخط ، أو بحرف عريض .

يمكن للشعاع A أن يمتلك مركبة واحدة ، أو اثنتين ، أو ثلاث مركبات نظامية وفق الاتجاهات X, Y, Z . يمكننا تحليل الشعاع A وفق عمليتين متتاليتين لمتوازي الأضلاع :



أولاً : يمكننا تحليل الشعاع A وفق مايلي :

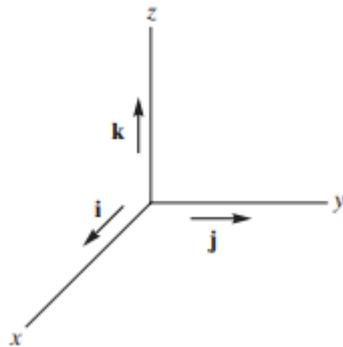
$$A = \hat{A} + A_z$$

$$\hat{A} = A_x + A_y$$

أي أننا نستطيع كتابة الشعاع A وفق ثلاث مركبات نظامية :

$$A = A_x + A_y + A_z$$

الأشعة الواحدية: تستخدم الأشعة i, j, k لتحديد اتجاه المحاور X, Y, Z



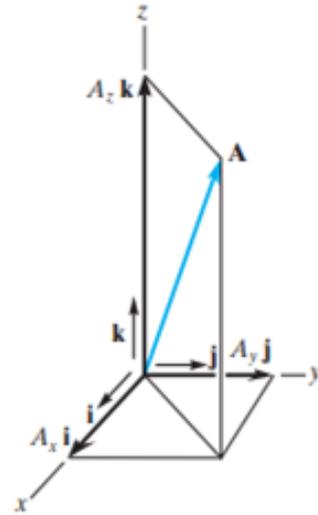
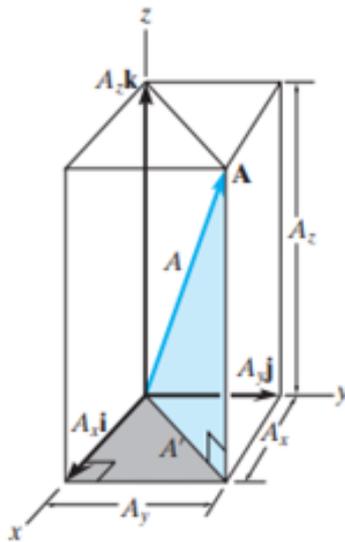
تمثيل الشعاع الديكارتي : يمكننا كتابة الشعاع A كشعاع ديكارتي وفق الصيغة

التالية :

$$\mathbf{A} = A_x \mathbf{i} + A_y \mathbf{j} + A_z \mathbf{k}$$

طويلة الشعاع الديكارتي :

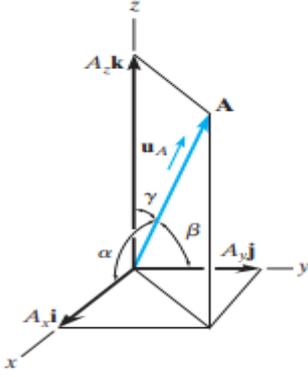
$$A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}$$



زوايا المنحى للشعاع الديكارتي :

نحدد مسقط الشعاع A على محاور الاحداثيات X,Y,Z

لدينا الزوايا التالية مع المحاور التي تسمى "منحى التجيب":



$$\cos\alpha = \frac{A_x}{A}, \cos\beta = \frac{A_y}{A}, \cos\gamma = \frac{A_z}{A}$$

يمكننا الحصول على منحى الزوايا عن طريق كتابة شعاع الواحدة

$$\mathbf{U}_A = \frac{\mathbf{A}}{A} = \frac{A_x}{A} \cdot \mathbf{i} + \frac{A_y}{A} \mathbf{j} + \frac{A_z}{A} \mathbf{k}$$

$$A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}$$

$$\mathbf{U}_A = \cos\alpha \cdot \mathbf{i} + \cos\beta \cdot \mathbf{j} + \cos\gamma \cdot \mathbf{k}$$

$$\cos^2\alpha + \cos^2\beta + \cos^2\gamma = 1$$

الخلاصة: إذا كانت معطاة قيمة واتجاه الزوايا للشعاع A ، يمكننا كتابة

الشعاع وفق الاحداثيات الديكارتية:

$$\mathbf{A} = A \cdot \mathbf{U}_A$$

$$\mathbf{A} = A \cdot \cos\alpha \cdot \mathbf{i} + A \cdot \cos\beta \cdot \mathbf{j} + A \cdot \cos\gamma \cdot \mathbf{k}$$

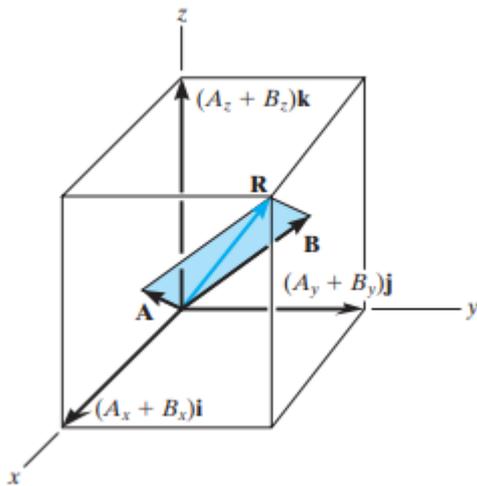
$$= A_x \cdot \mathbf{i} + A_y \cdot \mathbf{j} + A_z \mathbf{k}$$

جمع وطرح الأشعة الديكارتية:

$$\mathbf{R} = \mathbf{A} + \mathbf{B} = (A_x + B_x)\mathbf{i} + (A_y + B_y)\mathbf{j} + (A_z + B_z)\mathbf{k}$$

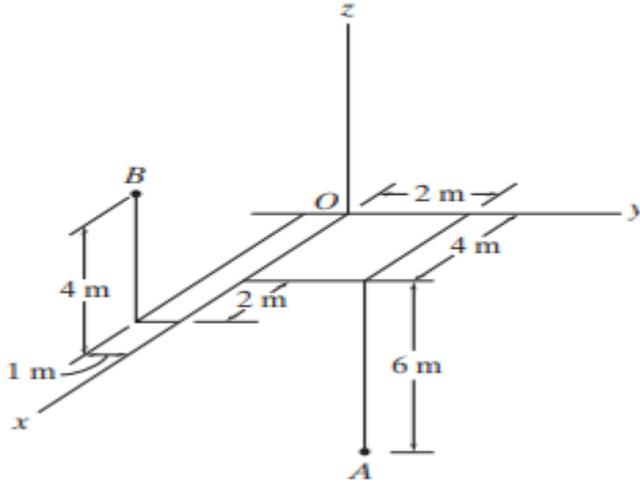
$$\mathbf{R} = \mathbf{A} - \mathbf{B} = (A_x - B_x)\mathbf{i} + (A_y - B_y)\mathbf{j} + (A_z - B_z)\mathbf{k}$$

$$\mathbf{F}_R = \sum \mathbf{F} = \sum F_x \mathbf{i} + \sum F_y \mathbf{j} + \sum F_z \mathbf{k}$$



أشعة الموقع

الاحداثيات X,Y,Z :



يمكن تمثيل النقاط في الفراغ عن طريق جملة احداثيات بالنسبة لمبدأ
الاحداثيات O عن طريق قياسات متتالية وفق المحاور X,Y,Z، مثلا: يمكن
الحصول على احداثيات النقطة A منطلقين من المبدأ O وقياس $XA = +4\text{ m}$ على
امتداد المحور X، و $YA = +2\text{ m}$ على امتداد المحور Y و $ZA = -6\text{ m}$ على امتداد
المحور Z.

أي أننا نستطيع كتابة احداثيات النقطة A : $A(4,2,-6)$. بنفس الطريقة
يمكننا كتابة احداثيات النقطة B $B(6,-1,4)$

شعاع الموقع: يعرف شعاع الموقع r كشعاع ثابت يربط نقطة في الفراغ بنقطة

ثانية ، مثلا إذا كان الشعاع r يمتد من المبدأ إلى النقطة $p(x, y, z)$ ، عندها

نستطيع كتابة الشعاع r كشعاع ديكارتي وفق العلاقة :

$$\mathbf{r} = x \mathbf{i} + y \mathbf{j} + z \mathbf{k}$$

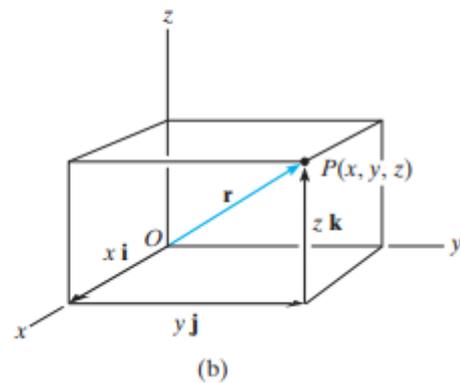
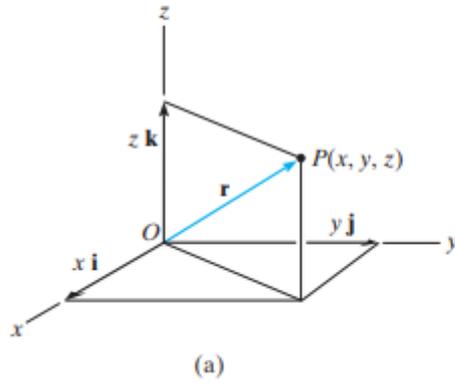
مع ملاحظة طريقة وضع الأشعة (بداية - نهاية) مبتدئين من المبدأ o متحركين بمسافة x وفق الاتجاه $+$ ، وبعدها y باتجاه $+$ j وأخيرا z باتجاه $+$ k ، لكي نصل إلى النقطة $p(x,y,z)$.

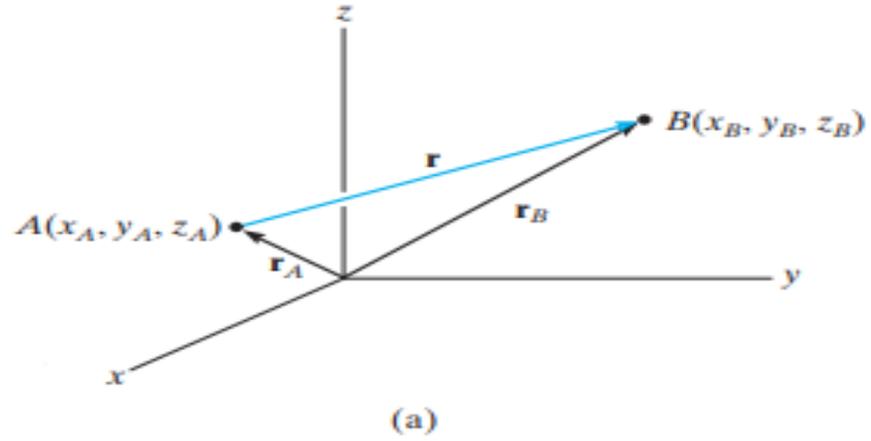
في حالات كثيرة يتجه الشعاع من النقطة A إلى النقطة B عن طريق وضع الأشعة (بداية -نهاية) لدينا العلاقة :

$$\mathbf{r}_A + \mathbf{r} = \mathbf{r}_B$$

$$\mathbf{r} = \mathbf{r}_B - \mathbf{r}_A$$

$$= (x_B - x_A)\mathbf{i} + (y_B - y_A)\mathbf{j} + (z_B - z_A)\mathbf{k}$$

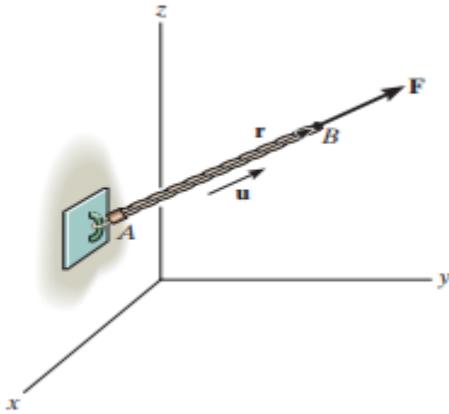




شعاع القوة المتجه على استقامة خط :

في بعض الحالات يتم تمثيل القوة على خط تأثيرها المار بنقطتين ، مثل القوة F المتجهة على امتداد الحبل AB .

يمكننا تمثيل القوة F كشعاع ديكارتي يمتلك نفس اتجاه شعاع الموقع r و متجه من النقطة A إلى النقطة B .



$$U = \frac{r}{r} \text{ شعاع الواحدة}$$

$$\mathbf{F} = F \mathbf{u} = F \left(\frac{\mathbf{r}}{r} \right) = F \left(\frac{(x_B - x_A)\mathbf{i} + (y_B - y_A)\mathbf{j} + (z_B - z_A)\mathbf{k}}{\sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}} \right)$$