

# مدخل إلى الخوارزميات والبرمجة

جلسة عملي (6+5)

2024-2025

إشراف:

د. فادي متوج

إعداد:

م. همام ياسين

**if ( condition ) statement ;**

بنية الإختيار **if**

```
if ( condition )
statement 1 ;
else
statement 2;
```

بنية الإختيار **if/else**

```
If(condition){
statement 1 ;
}
else if(condition2){
statement 2 ;
}
.
.
else{
statement n ;
}
```

بنية **if/else** المتداخلة

- في بنية الدالة `if` يتم تنفيذ الـ **statement** الخاص بأول `if` أو `else if` عندما يتحقق الشرط الخاص بها ثم يتم تجاهل كافة الشروط المتبقية وذلك في حال عدم وضع الأقواس المترجة `{}` لذلك في حال حاجتنا لتنفيذ مجموعة من التعليمات ضمن دالة `if` واحدة يجب ألا ننسى إضافة الأقواس `{}` ونسمى مجموعة التعليمات المحتواة ضمن زوج من هذه الأقواس بالتعليمات المركبة **.compound statement**.
- لا تحتاج دالة `if` بالضرورة لوجود `else if` أو `else` ولكن لا يمكن أن توجد `if` بدون `else` ، كما أنه قد يكون لدينا `if` و `else if` بدون `else` .
- قد يحتوي الـ **statement** الخاص بكل شرط على شرط بداخله (أي دالة `if` ضمن الشرط لدالة `if` سابقة) وهذا ما يسمى بالشروط المترادفة **Nested if**

برنامج يقوم بطباعة عبارة Passed في حال حصل الطالب على درجة أعلى أو تساوي 60

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7
8     int grade ;
9     cout << "Enter grade : ";
10    cin >> grade;
11
12    if ( grade >= 60 )
13        cout << "Passed \n";
14
15 }
```

```
Enter grade : 70
Passed

Process returned 0 (0x0) execution time : 2.203 s
Press any key to continue.
```

خرج البرنامج

برنامج يقوم بطباعة عبارة **Passed** في حال حصل الطالب على درجة أعلى أو تساوي 60 وإلا يطبع عبارة **Failed**

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7
8     int grade ;
9     cout << "Enter grade : ";
10    cin >> grade;
11    if ( grade >= 60 )
12        cout << "Passed \n";
13    else
14        cout << "failed \n";
15
16    return 0;
17 }
18
```

```
C:\Users\moon\Desktop\mmm\bin\Debug\mmm.exe
Enter grade : 70
Passed
Press any key to continue . . .
```

خرج البرنامج

مثال  
3

- ما هو خرج البرنامج التالي في حال كانت علامة الطالب 70؟
- ما هو التعديل الذي تفترحه ليصبح البرنامج صحيحاً؟

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7
8     int grade ;
9     cout << "Enter grade : ";
10    cin >> grade;
11    if ( grade >= 60 )
12        cout << "Passed \n";
13    else
14        cout << "student is \n";
15    cout << "failed \n";
16    return 0;
17 }
```

ضع  
إجابتك  
 هنا

برنامج يقوم بطباعة الحرف **A** في حال كانت علامة الطالب أكبر أو تساوي 90 و الحرف **B** في حال كانت علامة الطالب أكبر أو تساوي 80 و الحرف **C** في حال كانت علامة الطالب أكبر أو تساوي 70 و الحرف **D** في حال كانت علامة الطالب أكبر أو تساوي 60 وإلا يطبع كلمة **Failed**

```
int main()
{
    int grade ;
    cout << "Enter grade : ";
    cin >> grade;
    if ( grade >= 90 )
        cout << "A\n";
    else if ( grade >= 80 )
        cout << "B\n";
    else if ( grade >= 70 )
        cout << "C\n";
    else if ( grade >= 60 )
        cout << "D\n";
    else
        cout << "F\n";
    return 0;
}
```

```
C:\Users\moon\Desktop\mmm\bin\Debug\mmm.exe
Enter grade : 70
C

Process returned 0 (0x0) execution time : 5.031 s
Press any key to continue.
```

خروج البرنامج

```
while(expression)
{
    statement;
}
```



البني التكرارية

مثال  
6

برنامج لطباعة الاعداد الزوجية التي تقع بين العددين 0 و n (يتم إدخال n من قبل المستخدم)

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int counter = 0;
    int n;      cin>> n;
    while(counter <= n)
    {
        cout << counter << endl;
        counter = counter+2 ;
    }
    return 0;
}
```

```
23
0
2
4
6
8
10
12
14
16
18
20
22

Process returned 0 (0x0)  execution time : 6.906 s
Press any key to continue.
```

خرج البرنامج



# Thank you