

هندسة البرمجيات 1 (2026)

الجلسة الأولى

مقدمة في هندسة البرمجيات وتحليل نظم المعلومات

مفاهيم أساسية:

1. هندسة البرمجيات (Software Engineering)

هي فرع من علوم الحاسوب يُعنى بتحليل، تصميم، تطوير، اختبار، وصيانة الأنظمة البرمجية وفق أسس علمية ومنهجية منظمة.

الهدف من هندسة البرمجيات:

- إنتاج برامج عالية الجودة تلبى احتياجات المستخدمين.
- تقليل الأخطاء والتكاليف أثناء التطوير.
- ضمان أن يكون النظام سهل الصيانة والتطوير مستقبلاً.

2. النظام:

هو مجموعة عناصر مترابطة مع بعضها، تتفاعل لتحقيق هدف محدد، من خلال استقبال مدخلات (inputs)، ومعالجتها لإنتاج مخرجات (outputs).

أجزاء النظام:

- المدخلات: البيانات أو الموارد التي تدخل إلى النظام.
- المعالجة: العمليات التي تحول المدخلات إلى مخرجات.
- المخرجات: النتائج النهائية.

مثال: في نظام الجامعة:

- المدخلات: بيانات الطلاب والمقررات.
- المعالجة: تسجيل المقررات وحساب الدرجات.
- المخرجات: نتائج الفصل.

3. البيئة:

هي العوامل الخارجية التي تؤثر على النظام أو تتأثر به.

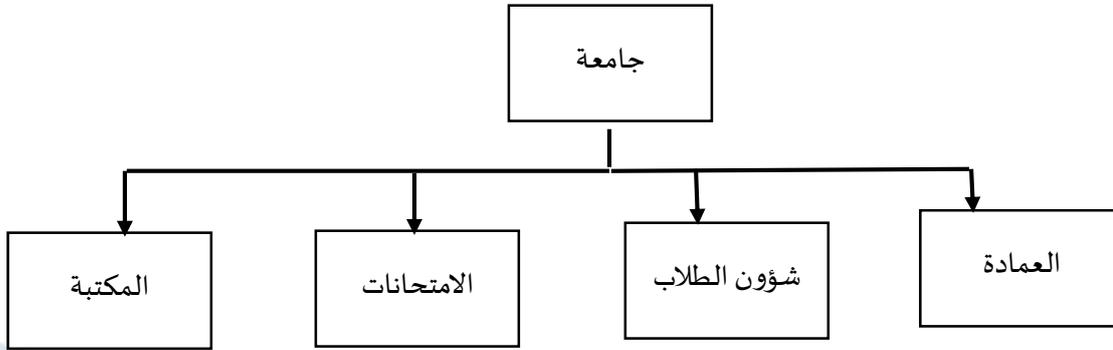
مثال: قوانين وزارة التعليم.

4. النظم الفرعية:

كل نظام يتكوّن من أنظمة فرعية تتعاون لتحقيق الهدف العام.

مثال:

النظام الرئيسي : جامعة.
الأنظمة الفرعية : العمادة، شؤون الطلاب، الامتحانات، المكتبة.



5. البيانات (Data):

هي حقائق خام لم تعالج بعد.

6. المعلومات (Information):

بيانات تمت معالجتها وأصبحت ذات معنى.

7. التغذية العكسية (feedback):

هي العملية التي يتم من خلالها إعادة جزء من مخرجات النظام إلى مدخلاته بهدف تصحيح الأداء أو تحسينه.

مثال:

- المدخلات: بيانات الطلاب والمقررات، الدرجات، الغياب.
- المخرجات: تقارير النجاح والرسوب.
- التغذية العكسية: إذا أظهرت التقارير ارتفاع نسبة الرسوب، يتم تعديل طريقة التدريس أو أسئلة الامتحان.

دورة حياة تطوير النظم (SDLC):

هي المراحل التي يمر بها النظام منذ فكرة إنشائه حتى تشغيله وصيانته:

1. الدراسة التمهيديّة (Preliminary Study)

- فهم النظام الحالي وتحديد المشكلات.
- جمع المعلومات من المستخدمين.

2. التحليل (Analysis)

- تحديد احتياجات المستخدمين ومتطلبات النظام.

3. التصميم (Design)

- تحديد شكل النظام وقواعد البيانات والواجهات.

4. البرمجة والتنفيذ (Implementation)

- تحويل التصميم إلى برنامج فعلي.

5. الاختبار والتشغيل (Testing & Operation)

- التأكد من أن النظام يعمل دون أخطاء.

6. الصيانة (Maintenance)

- تحديث النظام وتعديله عند الحاجة.

الدراسة التمهيديّة وطرق جمع المعلومات:

الهدف:

الحصول على فهم شامل للنظام الحالي لتحديد متطلبات النظام الجديد بدقة.

طرق جمع المعلومات:

1. المقابلة (interview):

لقاء مباشر مع المستخدمين للحصول على تفاصيل دقيقة.

2. الاستبيان (Questionnaire):

توزيع أسئلة مكتوبة على عدد كبير من الأشخاص .

3. الملاحظة (Observation):

مراقبة سير العمل ميدانيًا لفهم العمليات الواقعية.

4. تحليل الوثائق (Document Analysis):

دراسة التقارير والسجلات والنماذج الرسمية.

تحليل النظام عملياً:

نموذج وظائف النظام (System Function Model):

هو مخطط هرمي يوضح الوظائف الرئيسية والفرعية داخل النظام.

مثال: مستشفى

الوظائف الرئيسية:

استقبال المرضى

متابعة ملفات المغادرين

تنظيم جداول المناوبات

تطبيق عملي:

ليكن لدينا نظم حجز قاعات المطلوب:

1. الهدف من النظام.

2. تحديد المدخلات والمخرجات.

3. اختيار 3 طرق مناسبة لجمع المعلومات.

4. مافائدة التغذية العكسية في هكذا نظام.

5. رسم نموذج هرمي بسيط يوضح الوظائف الأساسية للنظام .